**Tarea Investigacion**

***Dialog y DialogFragment.***

Un dialog o diálogo es una pantalla que no ocupa toda la pantalla que indica al usuario que debe tomar una decisión o ingresar información adicional, se usa para eventos modales que requieren que los usuarios realicen alguna acción para poder continuar.

Dialog es la clase base para los diálogos pero se debe evitar crear instancias dialog directamente, nomrlamente se utilizan sus subclases como son:

AlertDialog. Este típo puede mostrar una ventana con hasta 3 botones (que se clasifican por botón positivo, negativo y neutral), también se puede mostrar en forma de lista o con un diseño personalizado.

DataPickerDialog. Es un diálogo que permite seleccionar fecha.

TimePickerDialog. Es un diálogo que permite seleccionar una hora.

También existe otra llamada ProgressDialog que muestra un diálogo con una barra de progreso pero es recomendable utilizarla ya que para mostrar una barra de carga o progreso se utiliza ProgressBar.

DialogFragment se usa para administrar diálogos y garantiza el funcionamiento correcto de su ciclo de vida por ejemplo cuando se le da atrás o se gira la pantalla. Esta clase también permite reutilizarla como un fragment tradicional.

**Creación de un fragmento de diálogo (DialogFragment).**

Para utilizar esta clase debe extender tu clase de DialogFragment, después se utiliza onCreateDialog() para crear el diálogo y después AlertDialog para crear la ventana de dialogo y dentro de esto ya irían los botones o diferentes ítems de una lista.

Para la asignación de los botones se haría un AlertDialog.Builder y dentro se asignaría el “.setPositiveButtom” en el cuál se insertaría un método de onClickListener y sus respectivas acciones, “.setNegativeButtom” y también se podría crear un .setNeutralButtom.

Dentro de AlertDialog.Builder también se podría asignar un título con “.setTitle “ seguido entre paréntesis de la ruta de id del texto. En el caso de querer una lista se utilizan “.setMultiChoiceItems()” o “.setSingleChoiceItems()”, esto se podría utilizar por ejemplo con un array de valores.